

# **ANALOG WAY LIVECORE™**

## **Module : SCREEN**

### **Crestron 3-series**

Date : **3 Janvier 2017**  
Version du driver : **V3.01**  
Compatible avec : **LiveCore™ Firmware v4.00.x ou supérieur**

## **GENERALITES**

Ce module est un module optionnel pour le contrôle d'un processeur LiveCore™. Il prend en charge les fonctions principales liées au contrôle d'un seul écran. En conséquence, un module SCREEN doit être importé dans le projet pour chaque écran déclaré dans votre configuration.

## **CONNEXION**

Ce module doit s'interconnecter avec le module principal (LiveCore\_Main).

## Contrôle

### Inter\_connect\_Modules

|                        |             |  |
|------------------------|-------------|--|
| From_Module_Main       | String_in   | Se connecte avec le module principal (LiveCore_Main)   |
| Refresh_All            | Digital_in  | Initialisation du module (front montant)   |
| To_Module_Main         | String_out  | Se connecte avec le module principal (LiveCore_Main)   |
| Message_Txt            | String_out  | Message pour l'utilisateur provenant de ce module. A connecter au module principal (LiveCore_Main) |
| Refresh_In_Progress_FB | Digital_out | Initialisation du module en cours  |
| Next_Module_Refresh_OS | Digital_out | Se connecte au module suivant pour initialisation chaînée  |
| Screen_Available_FB    | Digital_out | Validité de l'écran contrôlé par ce module   |

### General

|                               |             |   |
|-------------------------------|-------------|---|
| Screen_Refresh_PB             | Digital_in  | Permet de rafraichir les informations de l'écran contrôlé par ce module |
| Screen_Take_PB                | Digital_in  | TAKE (selon le mode programmé dans la machine)                          |
| Screen_TBar_Set               | Analog_in   | Contrôle du TBAR (100% TBAR en haut, 0% TBAR en bas)                    |
| Background_Input_For_Prev_Sel | Analog_in   | Sélection du background pour le Preview (1 à 4)                         |
| Background_Input_For_Main_Sel | Analog_in   | Sélection du background pour le Program (1 à 4)                         |
| Screen1_Is_PL_FB              | Digital_out | 1 si le screen est configuré en mode Perspective Layer                  |
| Screen1_Z_Mixing_Status_FB    | Digital_out | 1 le Z-Mixing du screen est actif                                       |
| Screen_Name_FB                | String_out  | Nom de l'écran contrôlé par ce module (16 car. Max)                     |
| Screen_Width_FB               | Analog_out  | Largeur de l'écran en pixel   |
| Screen_Height_FB              | Analog_out  | Hauteur de l'écran en pixel   |
| NB_L_Valid_FB                 | Analog_out  | Nombre de layer valides pour l'écran                                    |
| Screen_Take_FB                | Digital_out | TAKE en cours   |
| Screen_TBar_FB                | Analog_out  | Position du TBAR  |
| Background_Input_For_Prev_FB  | Analog_out  | Numéro du background actif au Preview                                   |
| Background_Input_For_Main_FB  | Analog_out  | Numéro du background actif au Program                                   |

## Check Layer

X correspond au layer (1=>24)

|                   |            |  |
|-------------------|------------|--|
| Check_LX_infos_PB | Digital_in | Permet de rafraichir les informations du layer X |
|-------------------|------------|--|

## Prev Layer

X correspond au layer (1=>24)

Y correspond au Main (Program) ou au Preview

|                                |            |   |
|--------------------------------|------------|---|
| LX_Input_For_Y_Sel             | Analog_in  | Sélection de l'entrée à afficher dans le layer X pour la destination Y      |
| LX_Input_For_Y_FB              | Analog_out | Entrée sélectionnée dans le layer X pour la destination Y                   |
| LX_Border_Off_For_Y_PB         | Digital_in | Désactivation de la bordure pour le layer X sur la destination Y            |
| LX_Border_Edge_For_Y_PB        | Digital_in | Activation de la bordure 'Edge' pour le layer X sur la destination Y        |
| LX_Border_Smoth_For_Y_PB       | Digital_in | Activation de la bordure 'Smooth' pour le layer X sur la destination Y      |
| LX_Border_Smoth_Edge_For_Y_PB  | Digital_in | Activation de la bordure 'Smooth Edge' pour le layer X sur la destination Y |
| LX_Border_Shadow_Edge_For_Y_PB | Digital_in | Activation de la bordure 'Shadow Edge' pour le layer X sur la destination Y |

## Paramètres

|                   |       |  |
|-------------------|-------|--|
| Number_Screen_0-7 | Param | Numéro de l'écran à contrôler par ce module (1 module par écran) |
|-------------------|-------|--|